

Ældre Sagen Aarhus Nord Bridge

Etik i bridge

Den korte forklaring på etik i bridge er at undgå unødvendige fejl og udnyttelse af alle andre oplysninger end dem man kan få direkte af meldekort og/eller spillekort.

1. Lad være med at røre ved meldekortene før du er klar til at melde, ellers kan du give ubeføjede oplysninger til makker og unødvendige oplysninger til modstanderne.
 2. Læg meldekortene på samme måde hver gang. Der er f.eks. uetisk at smække meldekortet i bordet, når der er tale om en slutmelding.
 3. Lad meldekortene ligge på bordet indtil der er spillet ud til det første stik. Det kan være en hjælp for både dig selv, makkeren og modparten. Reglerne kræver det.
 4. Lad være med at vise at en melding eller et udspil ikke passer dig ved at lave grimasser el.lign.
 5. Spil altid kortene på den samme måde, dvs. at du skal lade være med at smække dem i bordet eller kaste med dem.
 6. Prøv altid at melde og spille i det samme tempo, med mindre du virkelig har noget at tænke over. Dette gælder også for modstanderne, men det er særdeles dårlig etik at skynde på sine modstandere. Hvis tidsforbruget giver problemer, ubeføjede oplysninger el.lign., så tilkald turneringslederen. Der er regler for dette.
 7. Tøven i tilspil uden grund er et groft brud på etiketten. Eksempler:
 - Spilfører spiller en lille ruder på mod bordets EBx og du sidder i mellemhånd. Hvis du har singleton eller 2, 3, 4 småkort, så har du ikke noget at tænke over. En pause her vil kunne vildlede spilfører, og det er ikke tilladt.
 - Hvis du i samme situation sidder med f.eks. Dxx må du gerne tøve, for nu har du noget at tænke over (stikke eller ikke stikke). Her har du fortalt spilfører, at du sidder med en udestående honnør, hvilket jo er sandt. I den første situation har du fortalt det samme, hvilket jo ikke er sandt.
 8. Læg dit åbningsudspil på bordet med bagsiden opad (fordækt) og vent på makkers godkendelse for at undgå udspil fra forkert hånd. Det er ikke ulovligt at spille ud med "åbent" kort, men det er lidt dårlig etik ikke at forsøge at undgå fejl.
 9. Pause efter åbningsudspillet. Når åbningsudspillet er foretaget og den blinde har lagt kortene ned, bør spilfører altid holde en pause til planlægning af spillet. Denne pause giver også modspillerne mulighed for det samme. Holder spilfører ikke denne pause er det ikke tøven i tilspil, hvis den næste spiller holder pause. Det er god etik, at spilfører altid holder 10-20 sekunders pause.
 10. Bliv enige om resultatet inden kortene pakkes sammen. Bagefter kan det være umuligt at genskabe det for at finde frem til det korrekte antal stik, og i så fald vil mindst et af parrene blive straffet.
-

Ældre Sagen Aarhus Nord

Bridge

Den blindes spil af kortene:

Den blinde **må ikke**

- røre bordets kort før han/hun bliver bedt om det,
- spille til det første stik før spilfører beder om det – heller ikke hvis der ligger en singleton på bordet,
- automatisk ikke spille det laveste kort, hvis bordet ikke kan stikke,
- ved minespil eller håndbevægelser prøve at vejlede spilfører, og
- ved kommentarer eller spørgsmål om meldinger og tilspil mv. forsøge at hjælpe spilfører.

Det er f.eks. imod etikken, at lade hånden bevæge hen til eller lade den svæve over det kort eller den farve, som han/hun formoder at spilfører vil spille ud til næste stik.

Den blinde **har ret til** at forsøge at undgå kulørsvigt hos spilfører eller hindre udspil fra en forkert hånd. Dette er ikke et krav, men det regnes for god etik, fordi man således undgår reguleringer bagefter og i stedet for får det rigtige resultat af spillet.

Spørgsmål om meldinger:

Det er tilladt at spørge modparten om betydningen af meldinger, som man ikke forstår, men kun hvis man er "i tur", dvs. at man skal melde, spille ud eller spille til, men undlad at spørge, hvis man ikke har noget at bruge svaret til. Husk at man altid får muligheden igen inden spillet går i gang – inden man selv spiller ud eller efter at makker har spillet fordækt ud. Det vil sige at det ikke er tilladt at spørge lige inden makker skal melde eller spille ud for at hjælpe ham/hende. I det hele taget er det aldrig tilladt at spørge med det ene formål at hjælpe makkeren. Han/hun må selv spørge.

Man har pligt til at svare på alle spørgsmål om betydningen af makkerens meldinger, men ikke ens egne meldinger. Kan makkeren ikke huske forklaringen på en af ens meldinger, som er en del af de indgåede aftaler, må man først oplyse den rigtige forklaring når meldeforløbet er slut, hvis man bliver spilfører, eller når spillet er slut, hvis man er modspiller.

Tøvepauser, dvs. pauser over ca. 5-7 sek.:

Tøvepauser kan give ubeføjede oplysninger, især hvis man tøver og derefter melder pas, for nu ved makkeren godt, at man havde lyst til at melde, men måske havde lidt for få point eller ikke kunne finde en god melding. En pause på ca. 10 sek. efter en springmelding er ikke en tøvepause, men en lovpålagt pause.

Hvis makkeren tøver, skal man altid være omhyggelig med at melde som om han/hun ikke havde tøvet, dvs. uden den information som pausen antyder. Virker pas som et realistisk alternativ, skal dette meldes. Er man i tvivl er det ikke uetisk at melde. Til gengæld er det uetisk at blive småfornærmet, hvis modparten tager forbehold eller tilkalder turneringslederen, og hvis modparten gør dette er det ikke for at beskyldes en for at snyde, men blot fordi det "ser lidt mærkeligt ud". Modparten er måske heller ikke sikker på, at man må melde, som man gjorde – de kan jo bl.a. ikke se melderens og melderens makkers kort.

Bagefter kan man så lade den neutrale turneringsleder se på sagen – så er det hans/hendes problem!

Turneringslederen:

Det er dårlig etik ikke at tilkalde turneringslederen, når der opstår en uregelmæssighed ved bordet, og det er meget uetisk at protestere, hvis modparten tilkalder turneringslederen.

Ældre Sagen Aarhus Nord

Bridge

Når turneringslederen tilkaldes er det ikke fordi modstanderne beskyldes for noget uetisk, snyd el.lign. Det er blot et ønske om at afhjælpe en uregelmæssighed på en på alle måder tilfredsstillende og korrekt måde.

De fleste spillere kan ikke lovene godt nok til at kunne udtale sig helt sikkert – heller ikke dem, der tror det – men det er heller ikke meningen. Det har man turneringslederen til. Hvem vil ikke få en lidt dårlig smag i munden, hvis man skråsikkert har forklaret konsekvensen af et kulørsvigt til modparten – ”det koster to stik” – og så dagen efter at finde ud af, at det var forkert og man derfor har fået en ”top” uretmæssigt.

Husk: Love og regler er først og fremmest udformet for at forhindre eller afhjælpe en skade, ikke for at straffe en uregelmæssighed eller fejl, som ”man kommer til at lave”.

Husk: Alle kan komme til at lave en fejl.

Husk også: Det er kun når man laver fejl **med vilje**, at man snyder!